Языки программирования

Практическая работа №2

Цель работы: знакомство с основами полиморфизма и механизмом перегрузок

Задача работы: написать программу на языке C++, используя функционал перегрузки функций, методов и конструктора.

Программа Практической работы №2 продолжает программу, созданную в рамках Практической работы №1

Добавьте соответствующий функционал к классам «Товар» и «Список товаров»

«Товар»:

1. Перегрузка конструктора (минимум должно присутствовать три разных конструктора, как вариант - конструктор без параметров, конструктор с параметрами полей, конструктор копирования)

«Список товаров»:

1. Перегрузка конструктора (конструктор без параметров, конструктор копирования, конструктор перемещения)
2. Методы сортировки связного списка
3. Методы отображения списка по фильтру
4. Методы создания нового подсписка по фильтру